



## Thématique : Formation enseignants

Jeu de simulation d'entreprise

### Compétences travaillées

Esprit d'équipe

Connaissances  
Economiques

Enseignants 4, 5 et 6<sup>ème</sup> année

## Homoresponsabilis

Caroline Bini

[caroline.bini@groupeone.be](mailto:caroline.bini@groupeone.be)



Groupe One

Nous créons des  
entreprises durables



### Défis (objectifs)

Acquérir un outil d'animation (business game):

- Découvrir l'entrepreneuriat de façon concrète, réaliste et ludique
- Sensibiliser aux enjeux de la globalisation et de développement durable



### Ressources nécessaires

Une classe dans laquelle on peut déplacer les tables et les chaises



### Temps alloué

**Préparation :** Vivre une animation avec ses élèves

**Formation:** 9-16H30 + co-animation

### Prérequis

Si possible, d'abord découvrir le jeu avec ses élèves



### Liens

<http://www.groupeone.be/jeunes/homoresponsabilis/>



### Trucs & astuces



### Déroulé de la formation (min 6 enseignants, max 10)

**En amont : Vivre une animation avec ses élèves (4 h de cours)**

1. Vivre le jeu de rôle en 3 équipes avec explication sur l'animation (145 min)
2. Débriefing gestion d'entreprise et entrepreneuriat durable (65 min)
3. Apprentissage de l'animation du jeu et de la séquence de débriefing, éléments de pédagogie active.
4. Kit de jeu fourni: guide d'animateur, cartes, affiches, billets, clé USB avec supports ppt

**- En aval : Co-animation avec un animateur Groupe One à organiser dans votre classe pour la première utilisation du jeu**